

Tekst voor op website

VOETBAL.NL APP INSTALLEREN



Download hem nu!

De Voetbal.nl app is beschikbaar in de iStore of Appstore. Download hem nu en stel je account in met het emailadres waarmee je bij Juliana Mill bent ingeschreven in de ledenadministratie. Op deze wijze krijg je relevante informatie over je eigen team(s), evenementen, vergaderingen en bijeenkomsten. Ook binnen je team kun je zaken als aanwezigheid en autoindeling met elkaar delen. Super handig om op de hoogte te blijven van alles wat er binnen je team en Juliana Mill afspeelt. **Installeer de app met het emailadres waarmee je bij Juliana Mill bent ingeschreven!** De ledenadministratie is te bereiken via p.vanoverbeek@hetnet.nl

NOTE: moeten we hier geen ledenadministratie@julianamill.nl van gaan maken?

Account instellen

Als je de voetbal.nl app installeert, wordt er gevraagd om je te registreren of in te loggen. De volgende situaties kunnen zich voordoen:

1. Je hebt al een Voetbal.nl account. Je kunt inloggen met je bestaande account. Bij het inloggen wordt gevraagd om het e-mailadres opnieuw te koppelen. Zorg dus dat je het e-mailadres gebruikt waarmee je bij Juliana Mill in de ledenadministratie bekend bent.

Hoe weet ik met welk emailadres ik bekend ben bij Juliana Mill? Het adres waarop je doorgaans de mailtjes van Juliana Mill ontvangt is het adres waarmee je bij ons bekend bent. Of vraag het de leden administratie door een mail te sturen naar p.vanoverbeek@hetnet.nl

2. Je hebt nog geen account. Via registreren kun je een nieuw account aanmaken. Zorg er wederom voor dat je een e-mailadres gebruikt waarmee je bij Juliana Mill bekend bent.
3. Je hebt een bestaand Voetbal.nl account waarvan je de inloggegevens niet meer weet en daarmee het aanmaken van een nieuw account belemmert. Neem contact op met de ledenadministratie door een mail te sturen naar p.vanoverbeek@hetnet.nl
4. Je hebt al een account aangemaakt via de wedstrijd zaken app. Je kunt dit account gewoon gebruiken om in te loggen in de Voetbal.nl app. De koppeling is reeds gelegd.

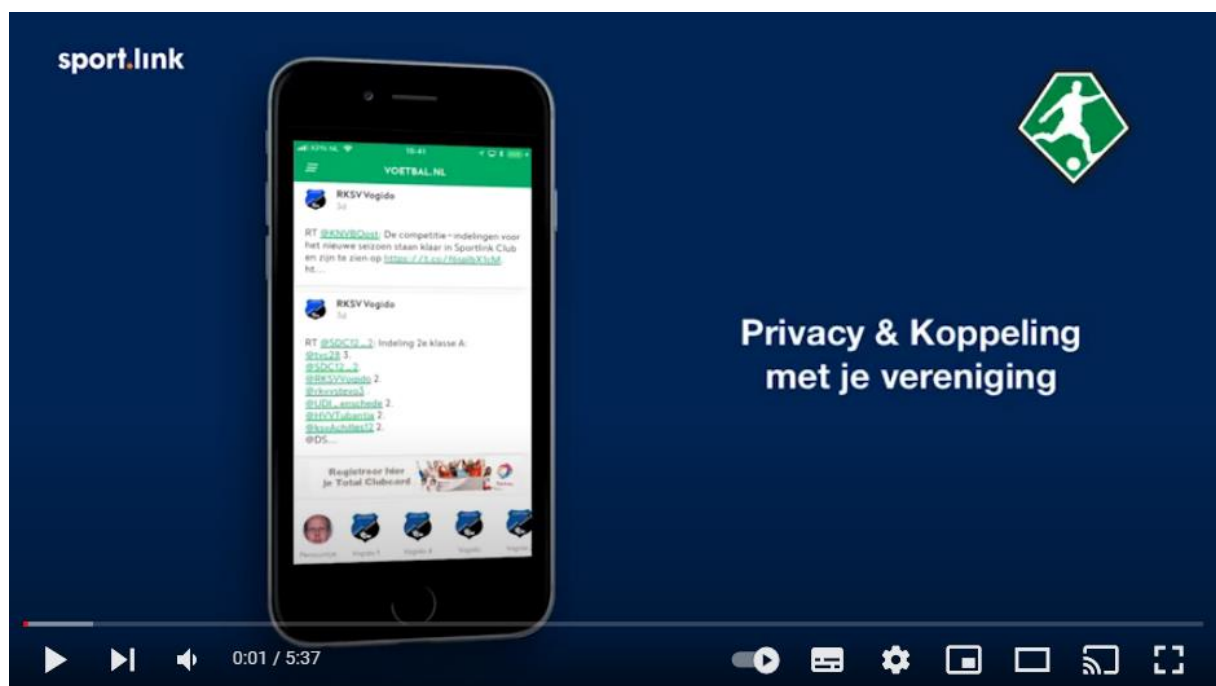


Meerdere kinderen bij Juliana Mill?

Heb je meerdere kinderen bij Juliana Mill en is je e-mailadres gekoppeld aan meerdere leden? Geen probleem! Bij het inloggen in de app wordt gevraagd voor welk kind je wilt inloggen. Op deze manier krijg je alle relevante teaminformatie voor dit kind te zien. Switchen naar een ander kind kan door in het menu te kiezen voor "wisselen van persoon".

PRIVACY EN KOPPELING JULIANA MILL

Heb je vragen over het instellen van je privacy in de Voetbal.nl app? Bekijk dan onderstaande video. Heb je daarna nog vragen of staan je instellingen niet zoals ze zouden moeten staan? Neem dan contact op met secretaris@julianamill.nl



<https://www.youtube.com/watch?v=BI00j8ZPTBg>

VRIJWILLIGERSTAKEN

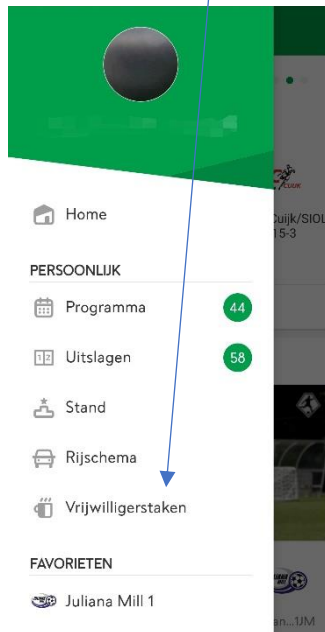
Zorg dat je eerst de Voetbal.nl app hebt geïnstalleerd en je account hebt aangemaakt. Om te kunnen inschrijven en andere (taakbeheerders) inzicht te geven voor je beschikbaarheid moeten enkele basisinstellingen ingesteld worden in de Voetbal.nl app.

Stap 1 Instellen vrijwilligerstaken

Hier stel je jouw beschikbaarheid per dag in en je geeft aan voor welke taken je eventueel beschikbaar zou zijn.

LET OP! De instellingen die je in stap 1 doet betekenen niet dat je ook al ingeschreven bent voor een taak! Dit bepaal je later zelf via stap 2 het Programma scherm, waarin je ook de datum/tijd kunt kiezen.

- 1 Ga naar het *Home* scherm
- 2 Ga naar *Vrijwilligerstaken*



- 3 Ga naar *Mijn beschikbaarheid*



Vrijwilligerstaken scherm, hier zie je:

Status

Overzicht van jouw aantal benodigde, behaalde en ingeplande punten.

Mijn beschikbaarheid

Toont de keuze voor dagen/tijden in de week dat je beschikbaar bent.

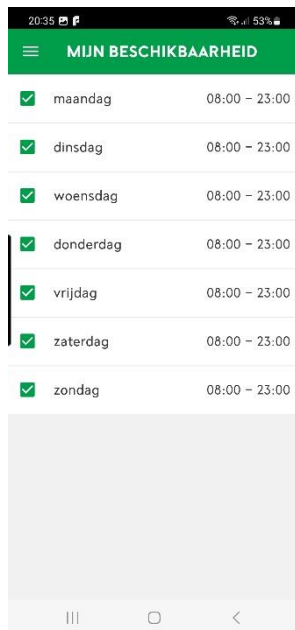
Mijn taken

Toont keuze voor welke taken je bereid bent te doen.

NOTE: Bij één of meer kinderen moet je dit bij alle kinderen onder je account herhalen!

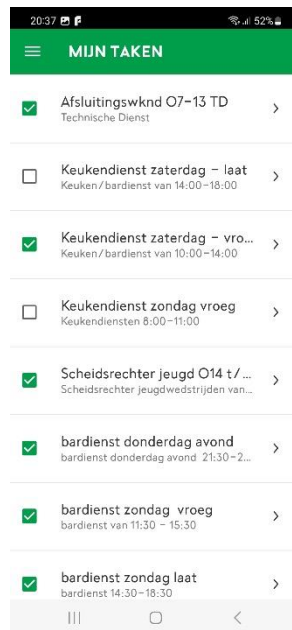
- 4 *Mijn beschikbaarheid* scherm.

Zet alle dat/tijden aan om alle taken te kunnen zien.



- 5 Ga nu terug naar het *Vrijwilligerstaken* scherm

- 6 Ga naar *Mijn taken* en vink hier de taken aan waar je nu (of in de toekomst) voor zou willen inschrijven.



Mijn taken scherm

De hier getoonde taken zijn de gepubliceerde taken. Het kan mogelijk zijn dat hier taken in staan waar je je nog niet voor kunt inschrijven.

Hier kunnen ook functies bij staan waarvoor we nog mensen zoeken. Deze worden niet op een dag/tijd getoond.



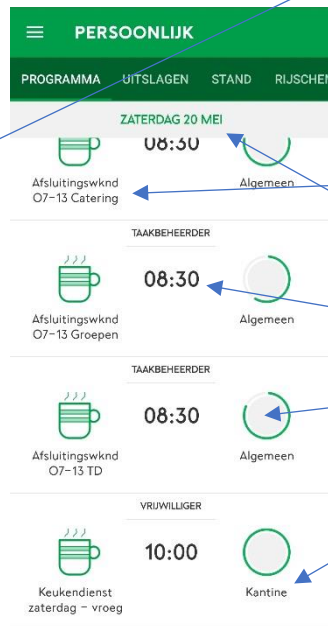
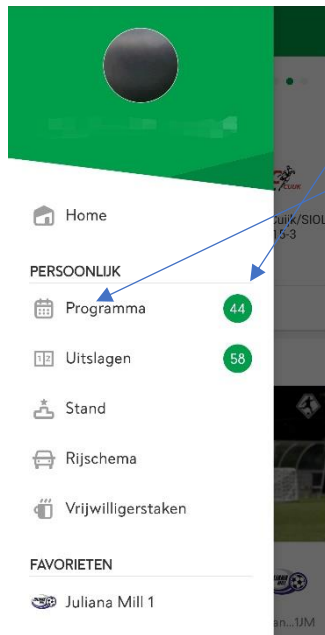
Stap 2 – Inschrijven voor een vrijwilligerstaak

Ga terug naar het Home scherm, zoals genoemd bij stap 1 (linker screenshot).

Hier zie je nu bij het onderdeel: Programma een getal staan.

Dit geeft een indicatie van het aantal mogelijke taakblokken waar je je kunt inschrijven voor de in stap 1 aangevinkte taken en dagen (ook het aantal wedstrijden wordt meegeteld). Als je in Stap 1 andere beschikbare dagen of taken aangeeft, verandert dit getal omdat er meer/minder mogelijke taakblokken gefilterd worden!

Ga naar *Home* en klik op de  (drie streepjes), ga nu naar Programma



Programma scherm

- Naam van de taak
- Datum, dag van de taak
- Tijdstip aanvang van de taak
- Percentage bezetting (rondje volledig groen = taak vol)
- Locatie van de taak

Klik nu naar het blok waar je je wilt inschrijven.

(bovenste deel van scherm)

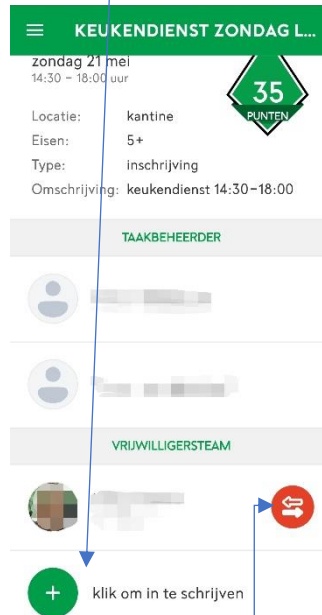
Info over de taak



Dit zijn het aantal punten dat je voor de taak verdient.

(onderste deel scherm)

Het aantal + tekens betekent dat er 'veel' vrijwilligers nodig zijn voor deze taak. Ga nu naar een van de "+" en klik om in te schrijven.



Dit betekent dat iemand die ingeschreven heeft wil ruilen.

Op de '+' getikt, dan verschijnt onderstaand scherm. Tik op OK en je bent ingeschreven.

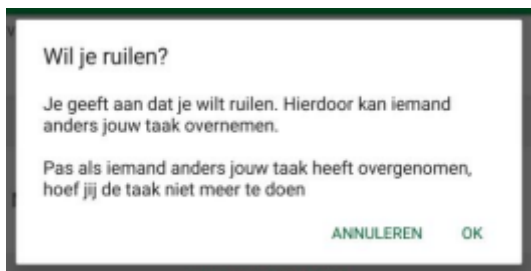


Op het moment dat je hebt ingeschreven ben je ook zelf verantwoordelijk om te komen. Mocht je onverhoopt niet kunnen, dan betekent dit dus ook dat je **zélf moet zorgen voor een vervanger!**

Je kunt via de app aangeven dat je wil ruilen. Dit doe je door in de taak op de 'ruilen' knop te tikken.







Tik je op deze knop dan krijg je navolgende melding:

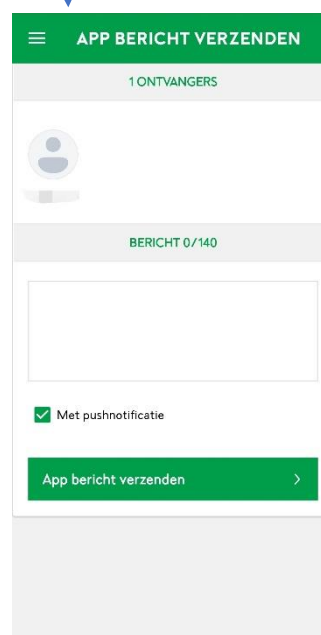


Taakbeheerder of andere vrijwilliger een bericht sturen via de App

Als je de taakbeheerder of een van de andere vrijwilligers bij de taak een bericht wilt sturen vanuit de App doe je dit op de volgende wijze.

Kies de persoon(en) die je een bericht wilt sturen. Dit doe je door op  voor de naam van de persoon te tikken. Wil je de hele groep een bericht sturen dan tik je op .

Tik op de  om een bericht via de email of sms-scherm te sturen, kies  om via de Voetbal.nl app een bericht te versturen.



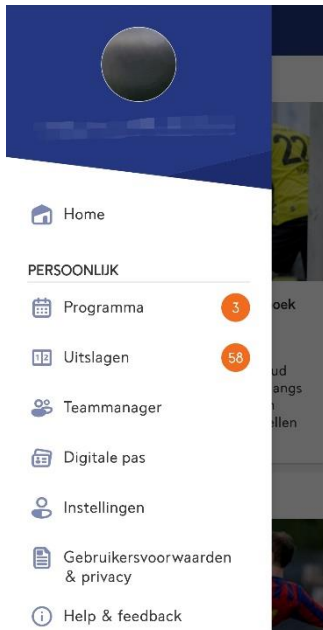
WEDSTRIJDZAKEN APP (VOOR TEAMMANGERS (LEIDERS))

INSTALLEREN WEDSTRIJDZAKEN APP

<https://sportlinkservices.freshdesk.com/nl/support/solutions/articles/9000078665-registreren-en-inloggen-in-de-app-wedstrijdzaken>

TEAM BEWERKEN

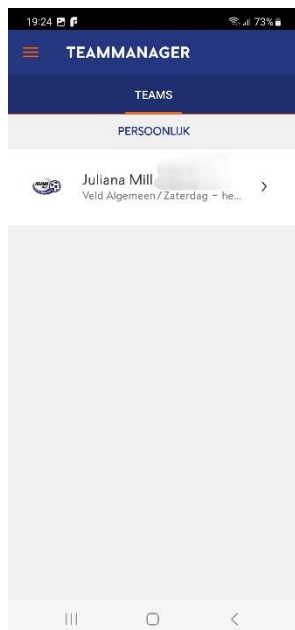
Een teammanager kan voor zijn hele team een pasfoto uploaden. Wanneer je al teammanager bekend bent bij Juliana Mill krijg je in je wedstrijd zaken app een extra menu item **TEAMMANAGER** zoals op de afbeelding hieronder te zien.



Heb je nog geen Teammanager keuze in je menu? Het kan zijn:

- Dat je nog niet als teammanager aan een team bent verbonden. Stuur een mail naar ledenadministratie@julianamill.nl met het verzoek je als teammanager aan te merken.
- Dat je een account hebt aangemaakt met een emailadres dat niet in het systeem van Juliana Mill voor komt. Er kan derhalve geen connectie gemaakt worden en je functies worden niet herkend en dus ook niet getoond. Geef via ledenadministratie@julianamill.nl door met welk emailadres je in het systeem hoort te staan. Dan passen wij het aan.

Wanneer je in het menu hebt gekozen voor teammanager krijg je op de volgende pagina een lijst met teams waarvan je volgens Juliana Mill teammanager bent (zie afbeelding hieronder). In de meeste gevallen zal dit één team zijn. Kies voor het betreffende team waarin je een wijziging wilt aanbrengen.

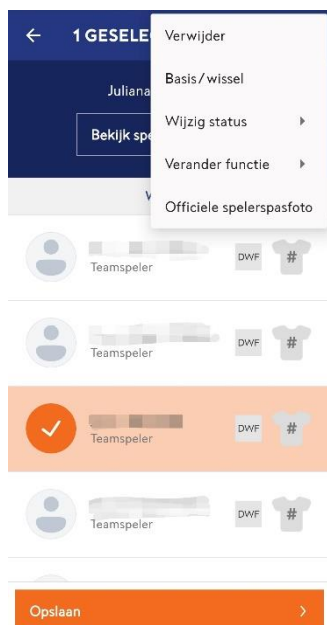


Wanneer je hebt gekozen voor je team krijg je een lijst met alle spelers in je team. Wanneer je een speler selecteert heb je verschillende bewerkingsmogelijkheden:

- **Verwijderen uit het bondsteam**
- **Wisselen tussen basisteam en wissels**
- **Aanmerken als fit of geblesseerd**
- **Aanmerken of een speler keeper, verdediger, middenvelder of aanvaller is**
- **Pasfoto van de speler toevoegen**

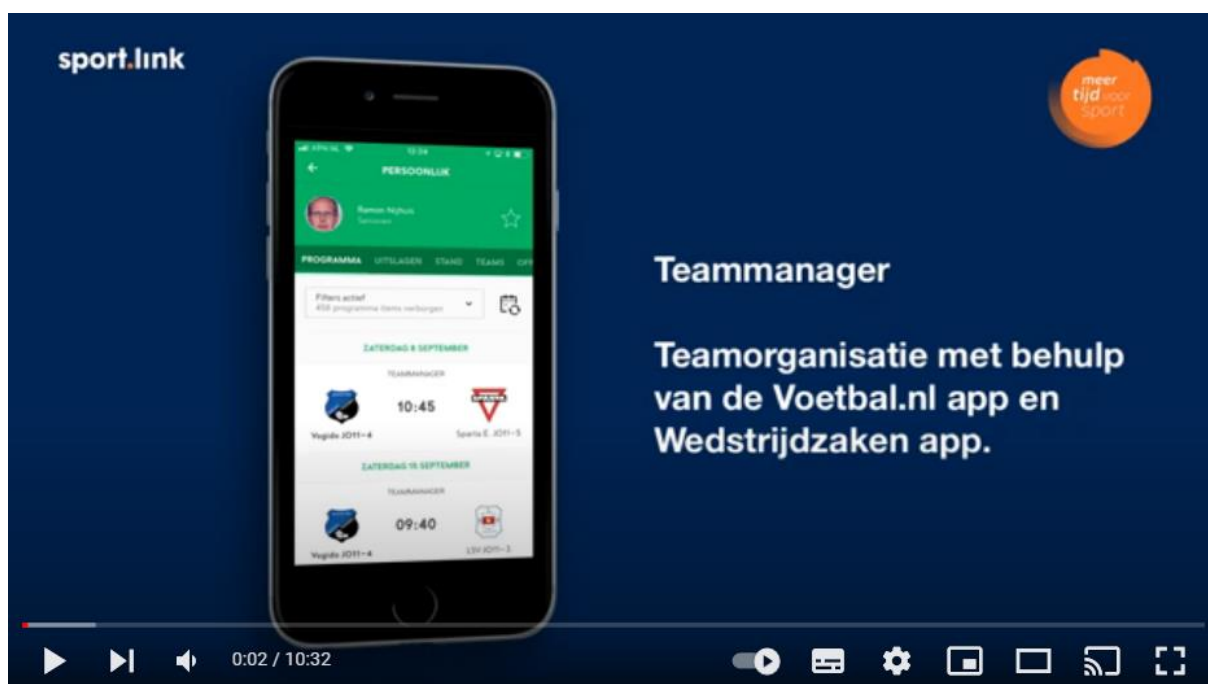
Verder kun je ook aangeven met DWF of “-“ (door op het vierkantje te tikken) of een speler naar het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) moet worden meegenomen. Door geblesseerde spelers uit te zetten met het streepje worden ze niet meegenomen naar het wedstrijdformulier. Ze blijven wel binnen het bondsteam staan. Op deze manier kun je een hoop werk besparen bij het telkens weer opnieuw spelers te verwijderen van het Digitaal Wedstrijd Formulier.

Ook kun je standaard rugnummers hier alvast ingeven zodat je deze niet telkens in hoeft te voeren voor elke wedstrijd.



TEAMORGANISATIE MET VOETBAL.NL APP TEAMMANGER

In onderstaande video wordt uitgelegd hoe je kunt communiceren met je team via de Voetbal.nl app. Het vastleggen van het vervoer en aanwezigheid en het sturen van push berichten naar je team. Het kan allemaal in de Voetbal.nl app. In de Wedstrijdzaken app heb je als teammanager extra mogelijkheden om je hele team van een foto te voorzien en een basis wedstrijdformulier in te richten. Dat scheelt een hoop extra werk!



<https://www.youtube.com/watch?v=281u5Pt84oc>

Nog geen teammanagersrol?



Heb je nog geen teammanagersrol binnen de Voetbal.nl app of Wedstrijdzaken app? Neem dan contact op met de coördinator van de betreffende afdeling.

DIGITAAL WEDSTRIJDFORMULIER

<https://sportlinkservices.freshdesk.com/nl/support/solutions/articles/9000080560-mobiel-digitaal-wedstrijd-formulier-speler-teammanager->

MOBIEL UITSLAGENFORMULIER

<https://sportlinkservices.freshdesk.com/nl/support/solutions/articles/9000125982-mobiel-uitslagenformulier>



NOG TE DOEN (TOEKOMST)
NIEUWE TEAMINDELINGEN PUBLICEREN?
RIJBEURTEN?

